MR TP BDD:

Personaje (nombre, año\_nac, bastardo, estatus**, nombre\_cienti**, **nombre\_casa**) Pk=(nombre, año\_nac) Fk=(nombre\_cienti – especie.nombre\_cienti, nombre\_casa – casa.nombre)

Casa (nombre, lema, animal, color, religión, fecha\_fund, **nombre\_reino**) Pk=(nombre) Fk=(nombre\_reino – reino.nombre)

Reino (nombre, cant\_habitantes, continente, posicion) Pk=(nombre)

Ciudad (nombre, extensión\_km, **nombre\_reino**) ) Pk=(nombre) Fk=(nombre\_reino – reino.nombre)

Castillo (nombre, fortificación, cant\_sirvientes, **nombre\_reino**) ) Pk=(nombre, nombre\_reino) Fk=(nombre\_reino – reino.nombre)

Profesion (nombre, tipo) Pk=(nombre)

Maestro (nombre, **nombre\_pro**) Pk=(nombre, nombre\_pro) Fk=(nombre\_pro – profesión.nombre)

Guerra (año\_inicio, lugar, muertes, **casa\_ganadora**) Pk=(año\_inicio, lugar) Fk=(casa\_ganadora – casa.nombre)

Especie (nombre\_cienti, hostil, existe) Pk=(nombre\_cienti)

Habilidades (tipo, **nombre\_cienti**) Pk=(tipo, nombre\_cienti) Fk=(nombre\_cienti – especie.nombre\_cienti)

Ejerce (fecha\_ini, **nombre, año\_nac, nombre\_pro**) Pk=(nombre, año\_nac, nombre\_pro) Fk=(nombre\_pro – profesión.nombre, nombre – personaje.nombre, año\_nac – personaje. año\_nac)

Participa (**nombre, lugar, año\_inicio**, gana) Pk=(nombre, lugar, año\_inicio) Fk=(nombre – casa.nombre, lugar - guerra.lugar, año\_inicio – guerra.año\_inicio)

Es\_hijo\_de (**nombre**, **año\_nac**, **hijo\_nombre**, **hijo\_año\_nac**) Pk=(nombre, año\_nac, hijo\_nombre, hijo\_año\_nac) Fk=( nombre, hijo\_nombre – personaje.nombre, hijo\_año\_nac, año\_nac – personaje.año\_nac)